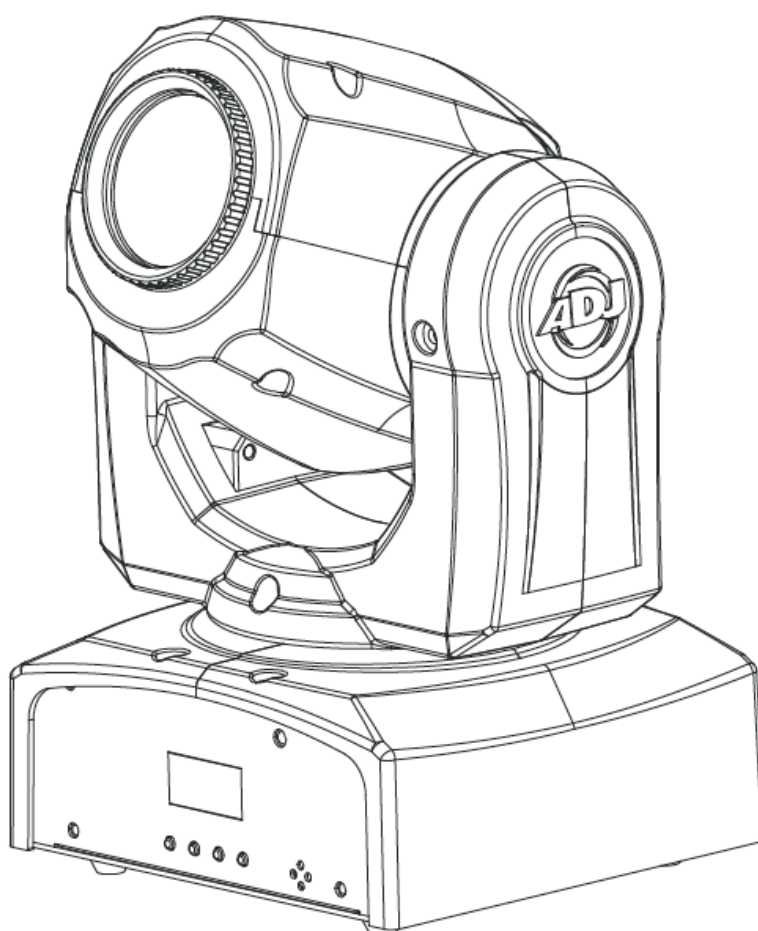




INNO POCKET SPOT



Uživatelská příručka

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Nizozemsko
www.americandj.eu

Obsah

OBEČNÉ INFORMACE	4
OBEČNÉ POKYNY	4
VLASTNOSTI.....	4
BEZPEČNOSTÍ OPATŘENÍ PŘI MANIPULACI	4
MONTÁŽ.....	4
DMX NASTAVENÍ	6
SYSTÉMOVÁ NABÍDKA.....	8
NABÍDKA NASTAVENÍ VÝCHOZÍ POLOHY	10
OBSLUHA	11
NASTAVENÍ MASTER-SLAVE	12
DÁLKOVÁ OBSLUHA	12
9KANÁLOVÝ REŽIM.....	13
11KANÁLOVÝ REŽIM.....	14
FOTOMETRICKÁ TABULKA:.....	16
GRAF KŘIVKY STMÍVAČE	16
VÝMĚNA POJISTKY.....	17
ČIŠTĚNÍ	17
ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ.....	17
SPECIFIKACE:	18
ROHS - Velký příspěvek k zachování životního prostředí	19
OEEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních	19

©2013 **ADJ Products, LLC** všechna práva vyhrazena. Informace, specifikace, nákresy, obrázky a pokyny obsažené v tomto návodu se mohou bez předchozího upozornění měnit. Logo společnosti ADJ Products, LLC a identifikující názvy produktů a čísla zde obsažená jsou ochrannými známkami společnosti ADJ Products, LLC. Ochrana autorských práv zahrnuje veškeré formy a předměty spadající mezi materiály chráněné autorskými právy a také informace nyní garantované zákonem, soudně či dále v tomto dokumentu. Názvy produktů použité v tomto dokumentu mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků a jsou tímto uznány. Veškeré značky a názvy produktů nepatřící společnosti ADJ Products, LLC jsou ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků.

Společnost ADJ Products, LLC a všechny její přidružené společnosti se tímto zříkají jakékoliv odpovědnosti za škody na majetku, vybavení, budovách a jakékoliv elektřinou způsobené škody, úrazy a poranění vzniklé jakýmkoliv osobám, včetně přímé či nepřímé ekonomické ztráty související s používáním a spolehlivostí jakýchkoliv informací obsažených v tomto dokumentu a také se zříkají veškeré odpovědnosti za škody vzniklé v důsledku nesprávného, nebezpečného, nedostatečného a nedbalého sestavení, instalace, montáže, obsluhy a provozu tohoto produktu.

OBECNÉ INFORMACE

Rozbalení: Děkujeme, že jste si zakoupili Inno Pocket Spot od společnosti ADJ Products, LLC. Každý Inno Pocket Spot byl důkladně otestován a odeslán v bezvadném funkčním stavu. Pečlivě zkontrolujte, zda během přepravy nedošlo k poškození obalového kartonu. Zdá-li se vám karton poškozený, pečlivě zkontrolujte, nedošlo-li k poškození obsahu balení, a ujistěte se, že veškeré vybavení nutné k provozu jednotky dorazilo neporušené. V případě, že došlo k poškození obsahu nebo chybí některé části, kontaktujte prosím bezplatnou zákaznickou linku a vyžádejte si další pokyny. Nevracejte prosím tuto jednotku zpět prodejci bez předchozího kontaktování zákaznické podpory.

Úvod: Inno Pocket Spot je DMX kompatibilní mini LED jednotka s pohyblivou hlavou. Lze jej použít samostatně v režimu Stand-Alone nebo připojený v konfiguraci Master/Slave. Inno Pocket Spot má tři provozní režimy; režim Sound Active, režim show a režim DMX ovládání. Hodí se do divadel, studií, obchodů a dalších podobných míst. *Nejlepších výsledků lze dosáhnout vylepšením vylepšením paprskových efektů současným použitím mlhy nebo speciálních kouřových efektů.*

Zákaznická podpora: Narazíte-li na jakýkoliv problém, neváhejte kontaktovat svůj oblíbený obchod se značkou American Audio.

Nabízíme také možnost kontaktovat nás přímo: Můžete nás kontaktovat přímo na stránkách www.americandj.eu nebo skrze e-mail: support@americandj.eu

Varování! Nevystavujte tuto jednotku dešti nebo vlhku, snížíte tím a předcházíte tak nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo požáru.

Varování! Nebezpečí vážného poranění zraku. Nikdy se nedívejte přímo do světelného zdroje!

OBECNÉ POKYNY

Chcete-li dosáhnout co nejlepšího výkonu tohoto produktu, přečtěte si prosím pečlivě tento návod k obsluze a seznamte se se základními pravidly obsluhy této jednotky. Tyto instrukce obsahují důležité bezpečnostní informace týkající se používání a údržby jednotky. Uchovávejte prosím tento návod v blízkosti jednotky pro případ, že jej budete v budoucnu potřebovat.

VLASTNOSTI

- Kompatibilní s protokolem DMX-512 (9 DMX kanálů nebo 11 kanálů)
- 7 barev + bílá
- Pevný gobo kotouč s 7 Gobo + Spot
- 3 provozní režimy - Sound-Active, režim Show a DMX ovládání
- Vnitřní mikrofon
- Digitální displej pro nastavení funkce a adresy
- 4 předprogramované show
- UC-IR kompatibilní (není součástí balení)

BEZPEČNOSTÍ OPATŘENÍ PŘI MANIPULACI

Pozor! Uvnitř jednotky nejsou žádné uživatelem opravitelné části. Nepokoušejte se přístroj sami opravovat, připravili byste se tím o výrobní záruku. Ve velice nepravděpodobném případě, že bude vaše jednotka vyžadovat servis, neváhejte kontaktovat společnost ADJ Products, LLC.

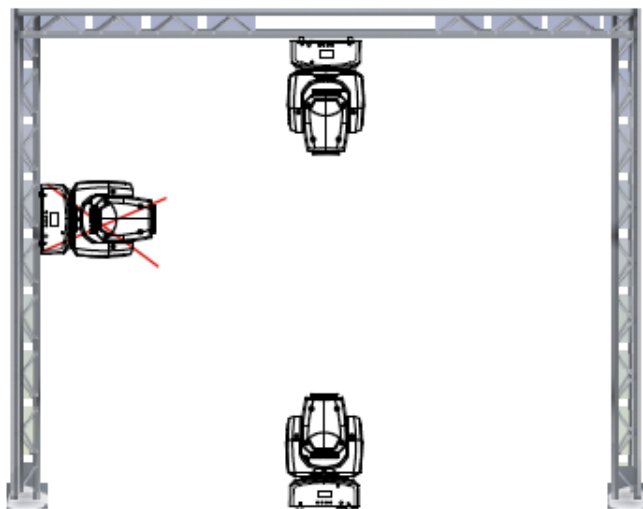
Povrch přístroje se během provozu extrémně zahřívá. Je-li jednotka v provozu, nedotýkejte se jí holýma rukama. Společnost ADJ Products, LLC nebude odpovědná za škody způsobené nedodržením tohoto návodu nebo neoprávněnou úpravou této jednotky.

MONTÁŽ

Při instalaci jednotky musí být zavěšení nebo montážní prostor schopen unést desetinásobek hmotnosti bez jakékoliv deformace. Při instalaci musí být jednotka vždy zajištěna použitím sekundárního bezpečnostního příslušenství, jakým jsou například vhodné bezpečnostní kabely. Během montáže, odstraňování a údržby tělesa nikdy nestůjte přímo pod ním.

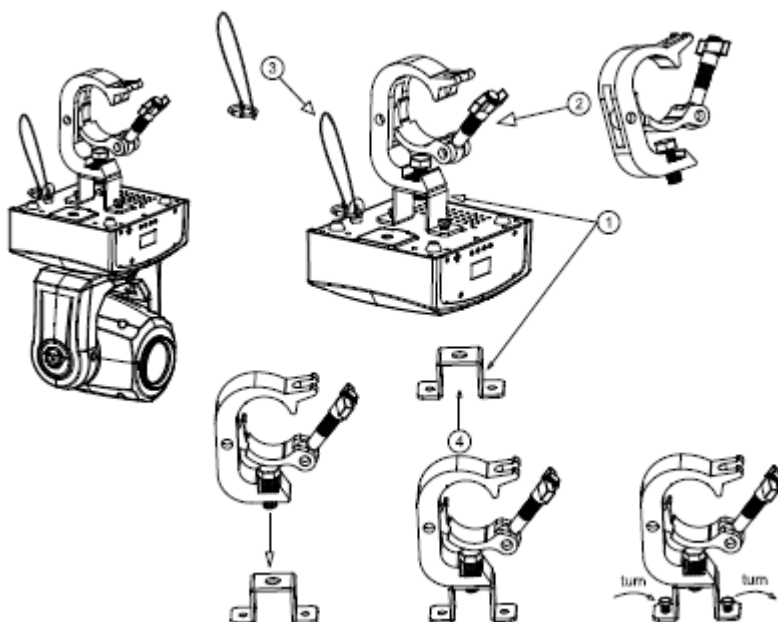
MONTÁŽ (pokračování)

Stropní montáž vyžaduje rozsáhlou zkušenost. Kromě jiného je třeba vypočítat pracovní meze zatížení, znát použitý instalační materiál a zajistit pravidelné bezpečnostní inspekce veškerého instalačního materiálu i zařízení. Nemáte-li tuto kvalifikaci, nepokoušejte se zařízení sami nainstalovat. Instalace by měla být jednou za rok zkontrolována kvalifikovanou osobou.



Inno Pocket Spot lze provozovat ve dvou montážních polohách - visící obráceně ze stropu nebo postavený na rovném povrchu. Abyste se vyhnuli vnitřnímu poškození jednotky, nikdy ji nemontujte na stranu tak, jak je zobrazeno výše. Ujistěte se, že se ve vzdálenosti do 0,5 m od tohoto zařízení nenachází žádný hořlavý materiál (dekorace, apod.). Vždy použijte a instalujte dodaný bezpečnostní kabel coby bezpečnostní opatření k předejití náhodné škody a/nebo úrazu v případě, že selže svorka (viz další strana).

UPOZORNĚNÍ: Vhodná teplota prostředí pro toto osvětlovací těleso je v rozsahu -25 °C až 45 °C. Neumísťujte toto osvětlovací těleso v prostředí, kde se teplota pohybuje pod nebo nad teplotami uvedenými výše. Tím umožníte, aby jednotka fungovala nejlepším možným způsobem, a pomůžete prodloužit její životnost.



Přišroubujte jednu svorku jedním šroubem M12 a matkou k držáku. Pomocí přiložených šroubů upevněte držák na spodní stranu přístroje Inno Pocket Spot. Přišroubujte šroub s okem do základny. Poté okem a nosíkovým systémem či bezpečným upevňovacím bodem protáhněte bezpečnostní kabel. Vložte konec do karabiny a bezpečně utáhněte šroub.

DMX NASTAVENÍ

Zdroj napětí: Inno Pocket Spot společnosti ADJ obsahuje automatický napěťový přepínač, který automaticky rozezná napětí ve chvíli připojení ke zdroji energie. Díky tomuto přepínači se nemusíte starat o správné napětí ve stěnové zásuvce, tuto jednotku lze zapojit kdekoliv.

DMX-512: DMX je zkratka pro digitální multiplex. Je to univerzální protokol používaný většinou výrobci osvětlení a ovládání coby forma komunikace mezi ovladači a inteligentními zařízeními. DMX ovladač vysílá DMX datové instrukce z ovladače do zařízení. DMX data jsou vysílána jako sériová data, která cestují z přístroje do přístroje skrz XLR koncovky DATA IN a DATA OUT, jež se nacházejí na všech DMX zařízeních (většina ovladačů má pouze koncovku DATA OUT).

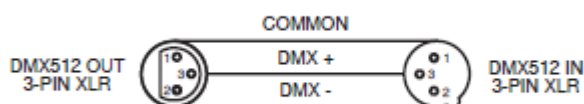
DMX spojování: DMX je jazyk, který umožňuje spojovat veškeré výrobky a modely různých výrobců a ovládat je jediným ovladačem. To lze provést pouze se zařízeními a ovladačem, které jsou DMX kompatibilní. *K zajištění řádného přenosu DMX dat při používání několika DMX zařízení doporučujeme použít co nejkratší možnou kabelovou trasu. Pořadí, ve kterém jsou zařízení v DMX linii spojeny, neovlivňuje DMX adresování. Například; zařízení, které má přidělenou DMX adresu 1, může být umístěno kdekoliv v DMX linii, na začátku, na konci nebo kdekoliv uprostřed. Proto je možné, aby zařízení nejbližší k ovladači bylo posledním zařízením v řetězci. Jakmile má zařízení přidělenou DMX adresu 1, DMX ovladač ví, že má posílat DATA přidělená k adrese 1 této jednotce, ať už je umístěna kdekoliv v DMX řetězci.*

Požadavky na datový kabel (DMX kabel) (pro DMX a Master/Slave provoz): Inno Pocket Spot lze ovládat pomocí protokolu DMX-512. V režimu DMX má Inno Pocket Spot dva různé režimy DMX kanálů: 9kanálový režim a 11kanálový režim. DMX adresa se nastavuje elektronicky pomocí ovládání na předním panelu jednotky. Vaše jednotka a DMX ovladač vyžadují pro datový vstup a výstup použití schváleného datového kabelu DMX-512 110 Ω (Obrázek 1). Doporučujeme použití kabelů Accu Cable DMX. Vyrábíte-li vlastní kabely, použijte standardní stíněný kabel 110-120 Ω (tento kabel lze zakoupit téměř v každém profesionálním obchodě s osvětlovacími a hudebními potřebami). Vaše kabely by měly být zakončeny samcem konektoru XLR na jedné straně a samicí konektoru XLR na straně druhé. Pamatujte také na to, že DMX kabel musí být řetězen a nelze jej dělit.



Obrázek 1

Upozornění: Při výrobě vlastních kabelů se řiďte dle obrázků 2 a 3. U XLR konektoru nepoužívejte zemní kolík. Nepřipojujte stínící vodič kabelu k zemnímu kolíku a nedovolte kontakt stínícího vodiče s vnějším pouzdrem XLR. Uzemnění stínění může způsobit zkrat a nestabilní chování.



Obrázek 2



Obrázek 3

Konfigurace pinů XLR
Pin1 = Zem
Pin2 = Data Compliment (-)
Pin3 = Data True (+)

Zvláštní poznámky: Zakončení řetězce. Používáte-li delší kabelové trasy, je možné, že na poslední jednotce bude z důvodu předejití nestabilního chování soustavy nutné použít terminátor. Terminátor je rezistor 110-120 Ω 1/4 Watt, který se zapojí mezi piny 2 a 3 samce XLR konektoru (DATA + a DATA -). Tato jednotka se zasune do samice konektoru XLR na poslední jednotce v řetězci, a tím se řetězec ukončí. Použitím terminátoru (ADJ součástka číslo Z-DMX/T) snížíte možnost nestabilního chování soustavy.



Zakončení snižuje signálové chyby a pomáhá předcházet problémům s přenosem signálu a interferencím.

Doporučujeme také připojit DMX koncovku (odpor 120 Ω , 1/4 Watt) mezi PIN 2 (DMX -) a PIN 3 (DMX +) posledního zařízení. **Obrázek 4**

5pinové XLR DMX konektory. Někteří výrobci používají namísto 3pinových kabelů pro DATA přenos 5pinové DMX kabely. 5pinové DMX zařízení může být použito v 3pinové DMX linii. Při zapojení standardního 5pinového datového kabelu do 3pinové linie je třeba použít kabelový adaptér. Tyto adaptéry jsou dostupné ve většině obchodů s elektronikou. Tabulka níže ukazuje správnou konverzi kabelů.

Konverze - 3pinový XLR na 5pinový XLR		
Vodič	3pinový konektor XLR samice (výstup)	5pinový konektor XLR samec (vstup)
Zem/stínění	Pin 1	Pin 1
Data Compliment (signál -)	Pin 2	Pin 2
Data True (signál +)	Pin 3	Pin 3
Nepoužito		Pin 4 – Nepoužívat
Nepoužito		Pin 5 – Nepoužívat

MENU	Addr	---	Nastavení DMX 512 adresy
		512	
	CHnd	9CH	Režim kanálu
		11CH	
	SHnd	Sh 0	Režim show
		Sh 1	
		Sh 2	
		...	
		Sh 4	
	dINd	SEdA	Režim stmívače
		SEGE	

		ArAL	
		EbAL	
	SLnd	BASE	Slave Mode
		SL 1	
		SL 2	
	LoSt	Shnd	Ztráta DMX signálu
		BLAC	
		hoLd	
	SoUn	on	Režim Sound
		oFF	
	SEnS	---	Detekce zvuku
		100	
	PInt	no	Pan Inverse - Obrácený Pan
		YES	
	TInt	no	Tilt Inverse - Obrácený Tilt
		YES	
	LEd	oFF	LED displej
		on	
	di SP	di SP	Displej - normální
		ds IP	
	EPSE	---	Displej - obrácení

	FhrS	---	Automatický test

	uPr	---	Doba provozu zařízení

	rSPt	---	Verze firmwaru

		---	Obnovení původního nastavení

Systémová nabídka: Při provádění úprav stiskem tlačítka **ENTER** potvrďte nastavení, a poté stiskněte a podržte tlačítko **MENU** po dobu alespoň 3 vteřin. Chcete-li opustit nabídku bez uložení úprav, stiskněte tlačítko **MENU**. Displej se uzamkne po 30 vteřinách. Stiskem a podržením tlačítka **MENU** po dobu 3 vteřin displej odemknete.

ADDR - Nastavení DMX adresy.

1. Mačkejte tlačítko **MENU**, **UP**, nebo **DOWN**, dokud se na displeji nezobrazí „**ADDR**“, pak stiskněte **ENTER**.
2. Na displeji se zobrazí a bude blikat současná adresa. Pomocí tlačítek **UP** a **DOWN** najděte požadovanou adresu. Stiskem klávesy **ENTER** zvolíte požadovanou adresu.

CHND - Umožní výběr požadovaného DMX kanálového režimu.

1. Mačkejte tlačítko **MENU**, dokud se na displeji nezobrazí „**CHND**“, pak stiskněte **ENTER**. Na displeji se zobrazí „**9CH**“ nebo „**11CH**“.
2. Mačkáním tlačítek **UP** nebo **DOWN** zvolte požadovaný DMX režim a stiskem tlačítka **ENTER** volbu potvrďte a opusťte nabídku.

SHND - Režimy show 0-4 (tovární programy). Režim může fungovat se zapnutým nebo vypnutým ovládáním zvukem (Sound-Active).

1. Mačkejte tlačítko **MENU**, dokud se na displeji nezobrazí „**SHND**“, pak stiskněte **ENTER**.

2. Nyní se zobrazí „**Sh X**“, kde **X** představuje číslo mezi 0-4. Show 1-4 jsou tovární programy, zatímco Show 0 je náhodný režim. Tlačítka UP a DOWN najdete požadovanou show.

3. Jakmile najdete požadovanou show, stiskněte ENTER, a poté stiskněte a podržte tlačítko MENU po dobu nejméně 3 vteřin, tím volbu aktivujete. Poté, co nastavíte požadovanou show, lze ji kdykoliv změnit pomocí tlačítek UP nebo DOWN.

DIND - Umožní výběr požadované křivky stmívače. 1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**DIND**“, pak stiskněte ENTER. Zobrazí se 1 z 5 křivek stmívače. „STDA“ (standardní), „STGE“ (jevištní), „TV“ (TV), „ARAL“ (divadelní) nebo „THAL“ (architektonická).

2. Tlačítka UP nebo DOWN najdete požadovanou křivku stmívače a stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte a opusťte nabídku.

SLND - Umožní nastavit jednotku jako „Master“ nebo „Slave“ v konfiguraci Master/Slave.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**SLND**“, pak stiskněte ENTER. Zobrazí se „**MAST**“, „**SL 1**“ nebo „**SL 2**“.

2. Mačkejte tlačítko UP nebo DOWN, dokud se nezobrazí vámi požadovaná adresa, pak stiskněte ENTER pro potvrzení.

POZNÁMKA: V konfiguraci Master/Slave můžete nastavit jedno zařízení jako „Master“ a potom nastavit druhé jako „**SL 2**“, zařízení se nyní budou pohybovat opačně.

LOST - Tento režim lze použít jako pohotovostní režim pro případ ztráty či přerušení DMX signálu nebo ztráty napájení. V takovém případě přístroj přejde na provozní režim zvolený v nastavení. Tento režim lze také nastavit jako provozní režim, do kterého se přístroj zapne při spuštění.

1. Stiskněte a podržte tlačítko MENU, dokud se nezobrazí „**LOST**“ a pod tímto nápisem se zobrazí buď „**HOLD**“, „**SHND**“, nebo „**BLAC**“.

2. Stiskněte ENTER a spodní volba začne blikat. Tlačítka UP a DOWN zvolte provozní režim, do kterého chcete, aby se přístroj zapnul v případě, že je zapnut nebo je ztracen DMX signál.

- Hold - Jestliže dojde ke ztrátě DMX signálu, zařízení zůstane v posledním DMX nastavení. Jestliže přístroj zapnete a je nastaven tento režim, automaticky se obnoví poslední DMX nastavení.

- SHND (režim show) - Jestliže dojde ke ztrátě nebo přerušení DMX signálu, přístroj automaticky přejde do režimu show.

- BLAC (Blackout) - Jestliže dojde ke ztrátě nebo přerušení DMX signálu, přístroj automaticky přejde do pohotovostního režimu Standby.

3. Stiskem klávesy ENTER potvrďte požadované nastavení.

SOUN - Režim Sound-Active.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**SOUN**“, pak stiskněte ENTER.

2. Na displeji se zobrazí „**ON**“ nebo „**OFF**“. Stiskem tlačítka UP nebo DOWN zobrazíte „**ON**“, čímž funkci Sound-Active aktivujete, chcete-li tuto funkci deaktivovat, zvolte „**OFF**“.

3. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.

SENS - V tomto režimu můžete nastavit citlivost na zvuk.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**SENS**“, pak stiskněte ENTER.

2. Na displeji se zobrazí číslo mezi 0-100. Nyní tlačítka UP a DOWN provedete úpravu citlivosti na zvuk. Hodnota 0 představuje nejnižší citlivost a 100 nejvyšší citlivost.

3. Jakmile najdete požadované nastavení, stiskněte ENTER.

PINT - Obrácený PAN

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**PINT**“, pak stiskněte ENTER. Na displeji se zobrazí „**Yes**“ nebo „**No**“.

2. Obrácený PAN aktivujete mačkáním tlačítek UP nebo DOWN, dokud se nezobrazí „**Yes**“, pak stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte. Obrácený PAN deaktivujete výběrem „**No**“ a stiskem tlačítka ENTER.

TINT - Obrácený TILT

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**TINT**“, pak stiskněte ENTER. Na displeji se zobrazí „**Yes**“ nebo „**No**“. 2. Obrácený Tilt aktivujete mačkáním tlačítek UP nebo DOWN, dokud se nezobrazí „**Yes**“, pak stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte. Obrácený TILT deaktivujete výběrem „**No**“ a stiskem tlačítka ENTER.

LED - Díky této funkci můžete nechat vypnout LED displej po 10 vteřinách.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**LED**“, pak stiskněte ENTER.
2. Na displeji se zobrazí „**ON**“ nebo „**OFF**“. Tlačítka UP nebo DOWN zvolte „**ON**“, chcete-li, aby LED displej zůstal zapnutý. Chcete-li, aby se LED displej po 10 vteřinách vypnul, zvolte „**OFF**“.
3. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte. Chcete-li aby se displej znovu rozsvítil, stiskněte libovolné tlačítko.

DISP - Otáčí displej o 180°.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**DISP**“, pak stiskněte ENTER.
2. Stiskem tlačítka ENTER displej přetočíte. Stiskem tlačítka ENTER displej přetočíte znovu. Jakmile vyberete požadované nastavení, stiskněte ENTER.

TEST - Spustí samotestovací program.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**TEST**“, pak stiskněte ENTER.
2. Těleso nyní spustí testovací program.

FHRS - Umožňuje zobrazit dobu provozu jednotky.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**FHRS**“, pak stiskněte ENTER.
2. Zobrazí se doba provozu tělesa. Stiskem tlačítka MENU opustíte nabídku.

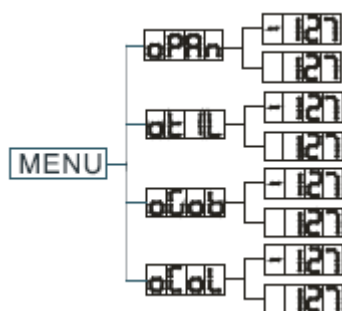
VER - Touto funkcí zobrazíte verzi softwaru jednotky.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**VER**“, pak stiskněte ENTER.
2. Na displeji se zobrazí verze softwaru.

RSET - Resetuje současná nastavení a obnoví původní nastavení jednotky.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**RSET**“, pak stiskněte ENTER.
2. Těleso se nyní restartuje.

NABÍDKA NASTAVENÍ VÝCHOZÍ POLOHY



Chcete-li vstoupit do nabídky nastavení výchozí polohy, stiskněte a podržte tlačítko ENTER po dobu alespoň 5 vteřin. V této podnabídce lze upravovat originální polohu pro funkce Pan, Tilt a pro kotouče barev a gobo.

OPAN - Úprava výchozí pozice funkce Pan.

1. Stiskněte a podržte tlačítko ENTER po dobu alespoň 5 vteřin, poté tlačítka UP nebo DOWN nastavte na displeji položku „**OPAN**“. Poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN proveďte úpravy, pak stiskem tlačítka ENTER potvrďte. Stiskem tlačítka MENU na jednu vteřinu nabídku opustíte.

OTIL - Úprava výchozí pozice funkce Tilt.

1. Stiskněte a podržte tlačítko ENTER po dobu alespoň 5 vteřin, poté tlačítka UP nebo DOWN nastavte na displeji položku „**OTIL**“. Poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN proveďte úpravy, pak stiskem tlačítka ENTER potvrďte. Stiskem tlačítka MENU na jednu vteřinu nabídku opustíte.

OGOB - Úprava gobo kotouče.

1. Stiskněte a podržte tlačítko ENTER po dobu alespoň 5 vteřin, poté tlačítka UP nebo DOWN nastavte na displeji položku „**OGOB**“. Poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN proveďte úpravy, pak stiskem tlačítka ENTER potvrďte. Stiskem tlačítka MENU na jednu vteřinu nabídku opustíte.

OCOL - Úprava barevného kotouče.

1. Stiskněte a podržte tlačítko ENTER po dobu alespoň 3 vteřin, poté tlačítka UP nebo DOWN nastavte na displeji položku „**OCOL**“. Poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN proveďte úpravy, pak stiskem tlačítka ENTER potvrďte. Stiskem tlačítka MENU na jednu vteřinu nabídku opustíte.

OBSLUHA

Univerzální DMX ovládání: Tato funkce vám umožňuje použití univerzálního Elation® ovladače DMX-512 k ovládání chace efektů a schémat, stmívače a stroba. DMX ovladač umožňuje vytvoření jedinečných programů šitých na míru vašim potřebám.

1. Inno Pocket Spot má dva různé režimy DMX kanálů: 9kanálový režim a 11kanálový režim. Detailní popis DMX hodnot a vlastností najdete na stranách 13-15.
2. Chcete-li těleso ovládat v DMX režimu, řiďte se dle pokynů k sestavení na stranách 6-7 a pokynů k nastavení přiložených u vašeho DMX ovladače.
3. K ovládání různých vlastností DMX zařízení použijte fadery ovladače.
4. Díky tomu budete schopni vytvářet vlastní programy.
5. Chcete-li nastavit DMX adresu, řiďte se pokyny na straně 8.
6. U delších kabelových tras (30 metrů/100 stop a více) použijte na posledním zařízení terminátor.
7. Pomoc a více informací o provozu v DMX režimu naleznete v manuálu přiloženém k vašemu DMX ovladači.

Režim Sound Active: Tento režim umožňuje jednomu nebo více propojeným přístrojům pracovat podle rytmu hudby.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**SOUN**“, pak stiskněte ENTER. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**ON**“, pak stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**SENS**“, pak stiskněte ENTER. Nyní tlačítka UP a DOWN upravte citlivost na zvuk. Jakmile najdete požadovanou úroveň citlivosti, stiskněte ENTER.

Režim show: Tento režim umožňuje jednomu nebo více propojeným přístrojům přehrávat jednu ze čtyř show, kterou zvolíte.

1. Mačkejte tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí „**SHND**“, pak stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud nenajdete požadovanou show, poté stiskněte ENTER.

NASTAVENÍ MASTER-SLAVE

Master-Slave Operation - Tato funkce vám umožní propojit až 16 jednotek a provozovat je bez ovladače. Jednotky budou aktivovány zvukem. Při provozu v tomto režimu (Master-Slave) se jedna jednotka chová jako řídící a ostatní jednotky reagují na programy řídící jednotky. Kterákoliv jednotka může plnit jak funkci „Master“, tak funkci „Slave“.

1. Propojte jednotky pomocí XLR konektorů na jejich zadních stranách. K propojení použijte schválené datové DMX kabely. Nezapomeňte, že samec XLR konektor je vstup a samice XLR konektor je výstup. První jednotka v řetězci (Master) využije pouze XLR konektor - samici. Poslední jednotka v řetězci využije pouze XLR konektor - samce. U delších kabelových tras doporučujeme použít na posledním zařízení terminátor.
2. Na jednotce, která působí jako Master, nastavte mačkáním tlačítka MENU položku „**SLND**“ a stiskněte ENTER. Tlačítka UP a DOWN najděte možnost „**MAST**“ a stiskněte ENTER.
3. Po nastavení jednotky Master na možnost Master najděte požadovaný provozní režim.
4. Na jednotkách, které působí jako Slave, nastavte mačkáním tlačítka MENU položku „**SLND**“ a stiskněte ENTER. Vyberte „**SL 1**“ nebo „**SL 2**“ a stiskněte ENTER. Detaily na straně 9.
5. Jednotky v režimu Slave se nyní budou řídit jednotkou s konfigurací Master.

DÁLKOVÁ OBSLUHA

Dálkové ovládání **UC-IR** umožňuje ovládání různých funkcí (viz níže). Abyste mohli přístroj ovládat, musíte ovladačem namířit na přední stranu přístroje a nesmíte být dále než 9 metrů.

STAND BY - Stiskem tohoto tlačítka se zařízení přepne do režimu Blackout.

FULL ON - Podržením tohoto tlačítka se jednotka plně rozsvítí. Jakmile tlačítko uvolníte, vrátí se jednotka do předchozího stavu.

FADE/GOBO - Stiskem tohoto tlačítka spustíte režim gobo. Tlačítka 1-9 lze vybrat požadované gobo. Intenzitu výstupu upravujete tlačítka „**DIMMER+**“ a „**DIMMER-**“.

„**DIMMER +**“ a „**DIMMER -**“ - Tato tlačítka slouží k nastavení výstupní intenzity a úpravě rychlosti stroba.

STROBE - Toto tlačítko aktivuje strobo efekt. Tlačítka „**DIMMER+**“ a „**DIMMER-**“ ovládáte frekvenci záblesků. Jestliže toto tlačítko stisknete a podržíte, spustí jednotka strobo efekt.

COLOR - Stiskem tohoto tlačítka spustíte režim stmívače. Tlačítka 1-9 lze vybrat požadovanou barvu. Intenzitu výstupu upravujete „**DIMMER+**“ a „**DIMMER-**“.

1-9 - V režimu gobo nebo barvy tato tlačítka umožňují zvolit gobo či barvu.

SOUND ON a OFF - Tato tlačítka slouží k zapnutí a vypnutí režimu Sound Active.

SHOW - Toto tlačítko aktivuje režim show. Tlačítka „**DIMMER+**“ a „**DIMMER-**“ listujete čtyřmi show.

9KANÁLOVÝ REŽIM

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	8bitový POHYB PAN
2	0 - 255	8bitový TILT POHYB
3	0 - 7 8 - 14 15 - 21 22 - 28 29 - 35 36 - 42 43 - 49 50 - 56 57 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	BARVY BÍLÁ ČERVENÁ ORANŽOVÁ ŽLUTÁ ZELENÁ MODRÁ SVĚTLE MODRÁ RŮŽOVÁ DĚLENÉ BARVY POSOUVÁNÍ BARVY RYCHLE - POMALU STOP POSOUVÁNÍ BARVY POMALU - RYCHLE
4	0 - 7 8 - 15 16 - 23 24 - 31 32 - 39 40 - 47 48 - 55 56 - 63 64 - 71 72 - 79 80 - 87 88 - 95 96 - 103 104 - 111 112 - 119 120 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	KOTOUČ GOBO OTEVŘENO GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 OTEVŘENO - CHVĚNÍ GOBO 1 CHVĚNÍ GOBO 2 CHVĚNÍ GOBO 3 CHVĚNÍ GOBO 4 CHVĚNÍ GOBO 5 CHVĚNÍ GOBO 6 CHVĚNÍ GOBO 7 CHVĚNÍ POSOUVÁNÍ GOBA - POMALU STOP POSOUVÁNÍ GOBO POMALU - RYCHLE
5	0 - 7 8 - 15 16 - 131 132 - 139 140 - 181 182 - 189 190 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	CLONA/STROBO BLACKOUT OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) STROBO POMALU - RYCHLE OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) CLONA POMALÉ OTEVŘENÍ - RYCHLÉ ZAVŘENÍ OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) CLONA RYCHLÉ OTEVŘENÍ - POMALÉ ZAVŘENÍ OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) NÁHODNÉ STROBO OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER)
6	0 - 255	DIMMER 0% - 100%
7	0 - 255	RYCHLOST POHYBU RYCHLE - POMALU
8	0 - 69 70 - 79 80 - 89 90 - 99 100 - 109 110 - 119 120 - 199 200 - 209 210 - 249 250 - 255	FUNKCE BEZ FUNKCE BLACKOUT S PAN/TILT BEZ FUNKCE BLACKOUT SE ZMĚNOU BAREV BEZ FUNKCE BLACKOUT SE ZMĚNOU GOBA BEZ FUNKCE RESETOVAT VŠE BEZ FUNKCE REŽIM SOUND ACTIVE

9KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

Kanál	Hodnota	Funkce
9	0 – 20	STMÍVACÍ KŘIVKY
	21 -40	STANDARDNÍ
	41 – 60	JEVIŠTNÍ
	61 – 80	TELEVIZNÍ
	81 – 100	ARCHITEKTONICKÁ
	101 – 255	DIVADELNÍ
		VÝCHOZÍ NASTAVENÍ KŘIVKY DLE JEDNOTKY

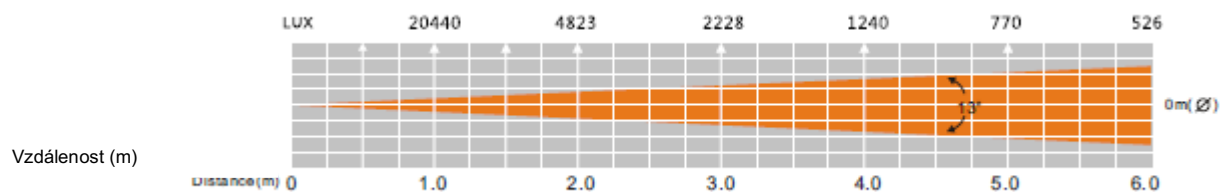
11KANÁLOVÝ REŽIM

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	8bitový POHYB PAN
2	0 - 255	JEMNÝ 16bitový PAN
3	0 - 255	8bitový TILT POHYB
4	0 - 255	JEMNÝ 16bitový TILT
5	0 - 7	BARVY
	8 - 14	BÍLÁ
	15 - 21	ČERVENÁ
	22 - 28	ORANŽOVÁ
	29 - 35	ŽLUTÁ
	36 - 42	ZELENÁ
	43 - 49	MODRÁ
	50 - 56	SVĚTLE MODRÁ
	57 - 127	RŮŽOVÁ
	128 - 189	DĚLENÉ BARVY
	190 - 193	POSOUVÁNÍ BARVY RYCHLE - POMALU
	194 - 255	STOP
6		POSOUVÁNÍ BARVY POMALU - RYCHLE
	0 - 7	KOTOUČ GOBO
	8 - 15	OTEVŘENO
	16 - 23	GOBO 1
	24 - 31	GOBO 2
	32 - 39	GOBO 3
	40 - 47	GOBO 4
	48 - 55	GOBO 5
	56 - 63	GOBO 6
	64 - 71	GOBO 7
	72 - 79	OTEVŘENO - CHVĚNÍ
	80 - 87	GOBO 1 CHVĚNÍ
	88 - 95	GOBO 2 CHVĚNÍ
	96 - 103	GOBO 3 CHVĚNÍ
	104 - 111	GOBO 4 CHVĚNÍ
	112 - 119	GOBO 5 CHVĚNÍ
	120 - 127	GOBO 6 CHVĚNÍ
	128 - 189	GOBO 7 CHVĚNÍ
	190 - 193	POSOUVÁNÍ GOBA RYCHLE - POMALU
	194 - 255	STOP
		POSOUVÁNÍ GOBO POMALU - RYCHLE

11KANÁLOVÝ REŽIM (pokračování)

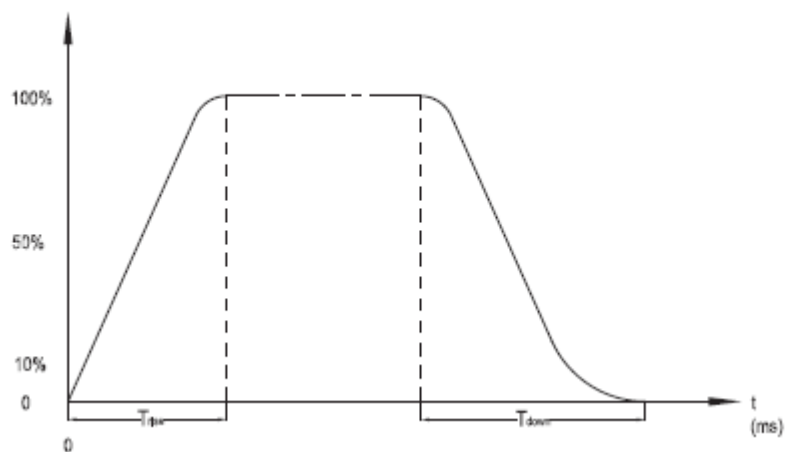
Kanál	Hodnota	Funkce
7	0 - 7 8 - 15 16 - 131 132 - 139 140 - 181 182 - 189 190 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	CLONA/STROBO BLACKOUT OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) STROBO POMALU - RYCHLE OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) CLONA POMALÉ OTEVŘENÍ - RYCHLÉ ZAVŘENÍ OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) CLONA RYCHLÉ OTEVŘENÍ - POMALÉ ZAVŘENÍ OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) NÁHODNÉ STROBO OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER)
8	0 - 255	DIMMER 0% - 100%
9	0 - 255	RYCHLOST POHYBU RYCHLE - POMALU
10	1 - 69 70 - 79 80 - 89 90 - 99 100 - 109 110 - 119 120 - 129 130 - 199 200 - 209 210 - 249 250 - 255	FUNKCE BEZ FUNKCE BLACKOUT S PAN/TILT BEZ BLACKOUTU S PAN/TILT BLACKOUT SE ZMĚNOU BAREV BEZ BLACKOUTU SE ZMĚNOU BAREV BLACKOUT SE ZMĚNOU GOBA BEZ BLACKOUTU SE ZMĚNOU GOBA BEZ FUNKCE RESETOVAT VŠE BEZ FUNKCE REŽIM SOUND ACTIVE
11	0 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 255	STMÍVACÍ KŘIVKY STANDARDNÍ JEVIŠTNÍ TELEVIZNÍ ARCHITEKTONICKÁ DIVADELNÍ VÝCHOZÍ NASTAVENÍ KŘIVKY DLE JEDNOTKY

FOTOMETRICKÁ TABULKA:



GRAF KŘIVKY STMÍVAČE

Stmívač (dimmer)



Ramp efekt	0 255 0S (doba přeběhu)		0 255 1S (doba přeběhu)	
	Doba	Doba	Doba	Doba
Standardní	0	0	0	0
Jevištní	780	1100	1540	1660
TELEVIZNÍ	1180	1520	1860	1940
Architektonický	1380	1730	2040	2120
Divadelní	1580	1940	2230	2280

VÝMĚNA POJISTKY

Najděte a odstraňte napájecí kabel jednotky. Jakmile je kabel odstraněn, najděte držák pojistky, který se nachází uvnitř zdířky napájení. Zasuňte do zdířky plochý šroubovák a zlehka vyjměte držák pojistky. Odstraňte špatnou pojistku a nahradte ji novou. Držák pojistky má vestavěnou objímku pro náhradní pojistku. Dávejte pozor, abyste si nespletli náhradní pojistku s pojistkou aktivní.

ČIŠTĚNÍ

Kvůli zbytkům mlhy, kouře a prachu by měly být pravidelně čištěny vnitřní i vnější optické čočky a zrcadlo, optimalizuje se tak světelný výstup. Frekvence čištění závisí na prostředí, ve kterém je zařízení provozováno (např. kouř, prach, mlha, rosa). Při častém klubovém používání doporučujeme čistit zařízení každý měsíc. Pravidelné čištění zajistí dlouhou životnost a výrazný výstup.

1. K utření vnější strany krytu použijte běžný čistič na sklo a měkký hadřík.
2. Štětcem očistěte chladicí otvory a mřížku ventilátoru.
3. Vnější optiku vyčistěte čisticím prostředkem na sklo a měkkým hadříkem každých 20 dní.
4. Vnitřní optiku vyčistěte čisticím prostředkem na sklo a měkkým hadříkem každých 30-60 dní.
5. Než jednotku znovu zapojíte, vždy se ujistěte, že jsou všechny části naprosto suché.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Odstraňování problémů: Na níže uvedeném seznamu naleznete několik nejběžnějších problémů, na které lze narazit, a jejich řešení.

Jednotka nevydává žádné světlo;

1. Ujistěte se, že externí pojistka není přepálená. Pojistku najdete na zadním panelu jednotky.
2. Ujistěte se, že držák pojistky je řádně a úplně usazen na místě.

Jednotka nereaguje na zvuk:

1. Nízké frekvence (basy) by měli zapříčinit, že jednotka bude na zvuk reagovat. Poklepání na mikrofon, tiché nebo velmi vysoké zvuky nemusejí jednotku aktivovat.

SPECIFIKACE:

Model:	Inno Pocket Spot
Napětí:	100 - 240 V, 50/60 Hz
LED:	1 x 12W bílá LED
Spotřeba energie:	26 W při 120 V 27 W při 230 V
Rozměry:	159 mm (D) x 147 mm (Š) x 265 mm (V)
Hmotnost:	3 kg
Úhel vyzařování:	13 stupňů
Pojistka:	2 A
Pracovní cyklus:	Žádný
DMX:	2 režimy DMX kanálů: 9kanálový režim a 11kanálový režim
Barvy:	7 + bílá
Gobo:	7 + spot
Sound Active:	Ano

Poznámka: Specifikace a designová vylepšení této jednotky a tohoto návodu se mohou měnit bez předchozího písemného upozornění.

Automatické rozeznání napětí: Toto zařízení obsahuje automatický napěťový přepínač, který automaticky rozezná napětí ve chvíli připojení ke zdroji energie.

ROHS - Velký příspěvek k zachování životního prostředí

Vážený zákazníku,

Evropská unie přijala směrnici o omezení / zákazu používání nebezpečných látek. Tato směrnice, známá pod zkratkou ROHS, je v elektronickém průmyslu často diskutovaným tématem.

Kromě jiného omezuje použití šesti materiálů: Olovo (Pb), rtuť (Hg), šestimocný chrom (CR VI), kadmium (Cd), polybromované bifenyly jako samozhášecí přísady (PBB), polybromované difenylethery taktéž jako samozhášecí přísady (PBDE). Směrnice se vztahuje na téměř veškerá elektronická a elektrická zařízení, jejichž provozní režim souvisí s elektrickým nebo elektromagnetickým polem - ve zkratce: veškerá elektronika, která nás obklopuje v domácnosti nebo v práci.

Jakožto výrobci produktů značek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAIM Lighting jsme povinni plnit požadavky ROHS směrnice. Proto jsme již dva roky před vstupem směrnice v platnost začali hledat alternativní materiály a výrobní postupy šetrné k životnímu prostředí.

Všechny naše produkty tak odpovídaly standardům Evropské unie ještě předtím, než směrnice ROHS začala platit. Díky pravidelným kontrolám a materiálovým testům můžeme zajistit, že námi používané komponenty vždy odpovídají ROHS a že výrobní proces je do míry, do jaké technologie dovolí, šetrný k životnímu prostředí.

Směrnice ROHS je důležitým krokem v oblasti ochrany našeho životního prostředí. Jako výrobci se proto cítíme povinni přispět naší částí.

OEEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních

Každým rokem končí na smetištích po celém světě tuny elektronického odpadu, který škodí životnímu prostředí. V zájmu co nejlepší likvidace nebo obnovy elektronických součástek vydala Evropská unie směrnici OEEZ.

Systém OEEZ (Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních) lze srovnat se systémem "Green Spot", který se používá již několik let. Výrobci musí přispět svým dílem k využití odpadu ve chvíli, kdy vypustí nový produkt. Peněžní zdroje získané touto cestou pak budou použity k vyvinutí společného systému hospodaření s odpadem. Tím lze zajistit profesionální a k životnímu prostředí šetrný program sběru a recyklace.

Jako výrobce se účastníme německého systému EAR a přispíváme svým dílem.

(Registrace v Německu: DE41027552)

Znamená to, že produkty značky AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO můžete zdarma zanechat na sběrných bodech a tyto produkty budou použity v rámci recyklačního programu. O produkty značky ELATION Professional, které využívají pouze profesionálové, se postaráme přímo my. Posílejte prosím produkty Elation na konci životnosti přímo nám, abychom je mohli profesionálně zlikvidovat.

Stejně jako ROHS, je i směrnice OEEZ důležitým příspěvkem k ochraně životního prostředí a jsme rádi, že můžeme pomoci ulehčit životnímu prostředí díky systému nakládání s odpady.

Rádi zodpovíme vaše dotazy a uvítáme vaše návrhy na adrese: info@americandj.eu

ADJ Products, LLC
6122 S. Eastern Ave. Los Angeles, CA 90040 USA
Tel: 323-582-2650 / Fax: 323-725-6100
Web: www.adj.com / E-mail: info@americandj.com

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands

Follow Us On:



facebook.com/americandj
twitter.com/americandj
youtube.com/adjlighting

service@adjgroup.eu / www.adj.eu
Tel: +31 45 546 85 00 / Fax: +31 45 546 85 99